



WARRIORS OF THE DARK GODS

LISTE D'ARMEES GUERRIERS DU CHAOS 1800PTS '2EME... - 4 820 POINTS



270 pts (6.00 %) 1800 pts (37.00 %) 0 pts (0.00 %) **2490 pts (52.00 %)** 260 pts (5.00 %) 0 pts (0.00 %)

Heroes **Core** **Rare** **Special** **Lords** **Mount**

(50 Max) (25 Least) (25 Max) (50 Max) (50 Max) (0 NoLimit)

Lords



LORD OF CHAOS #1

Lord of Chaos - Standard - Infantry - 20x20mm

260 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Lord of Chaos	4	8	3	5	5	3	7	5	9	Infantry
Model Rules	Mark of True Chaos • Gaze of the Gods • Inspire Greatness • Plate Armour									

Options	Shield
Magic items	Blessed Sword • Dragon Mantle - models on foot only • Talisman of Supreme Shielding
Notes	Inspire la Grandeur: Tant qu'au moins une figurine avec cette règle se trouve dans une unité du même type de troupe qu'elle-même, toutes les figurines d'Infanterie de l'unité peuvent effectuer une attaque de soutien supplémentaire au deuxième rang (mais pas au troisième) Talisman de Protection Suprême . 50 pts Le porteur possède une Sauvegarde Invulnérable (4+) Épée Sacrée . . 20 pts Arme de base. Les attaques effectuées avec cette arme possèdent la règle spéciale Attaques Divines et ont Relance des jets pour blesser ratés Attaques divines: Les Sauvegardes Invulnérables réussies contre des attaques ayant cette règle spéciale, ou contre des attaques au corps à corps provenant d'une figurine ayant cette règle spéciale, doivent être relancées Cape en Cuir de Dragon 25 pts Le porteur a la règle spéciale Protection innée (5+). Figurine à pied uniquement.

Heroes



HARBINGER OF CHAOS - BSB

Harbinger of Chaos - BSB - Standard - Infantry - 20x20mm

175 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Harbinger of Chaos	4	7	3	5	4	2	6	4	8	Infantry
Model Rules	Mark of True Chaos • Gaze of the Gods • Inspire Greatness • Plate Armour									

Magic items	Beast-Bane Halberd • Talisman of Greater Shielding
Notes	grande banniere (elus) Inspire la Grandeur: Tant qu'au moins une figurine avec cette règle se trouve dans une unité du même type de troupe qu'elle-même, toutes les figurines d'Infanterie de l'unité peuvent effectuer une attaque de soutien supplémentaire au deuxième rang (mais pas au troisième) Peau Tannée de la Désolation . . 30 pts Le porteur gagne Protection innée (6+) ou Protection innée (5+) si le porteur est du type Infanterie. Ce Don des Dieux ne peut être pris par une figurine montée sur Manticore Hallebarde Fléau-des-bêtes 25 pts Hallebarde. Les attaques effectuées avec cette arme sont de Force 5 (quels que soient les éventuels modificateurs) et ont la règle spéciale Blessures multiples (2) contre les Bêtes monstrueuses, la Cavalerie monstrueuse, les Chars, l'Infanterie monstrueuse, les Monstres et les Monstres montés. Talisman de Protection Majeure 25 pts Le porteur possède une Sauvegarde Invulnérable (5+).



SORCERER #1

Sorcerer - Standard - Infantry - 20x20mm

95 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Sorcerer	4	5	3	4	4	2	4	2	8	Infantry
Model Rules	Mark of True Chaos • Gaze of the Gods • Plate Armour									

Magic items	Talisman of Shielding
Magic	Level 1 Wizard Apprentice . Generates spells from Paths of Magic that depends on the model's Mark of the Dark Gods.
Notes	Talisman de Protection 5 pts Le porteur possède une Sauvegarde Invulnérable (6+).

Core



BARBARIAN HORSEMEN #1

Barbarian Horsemen x5 - Standard - Infantry - 20x20mm

460 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Riders	4	4	3	3	3	1	3	1	7	Cavalry
Champion	4	5	4	3	3	1	3	2	7	Cavalry
Warhorse	8	3	3	3	3	1	3	1	5	
Model Rules	Fast Cavalry • Mount's Protection (6+) • Light Armour									
Model Rules (Riders)	Mark of True Chaos									

Options	Pestilence • Shield • Light Lance • Throwing Weapons • Champion • Musician • Standard Bearer
Magic banners	Banner of Filth - Pestilence only (Banner Enchantment)
Notes	Lance legere :+1 en Force lors du round de combat suivant une charge. Ce bonus ne peut être utilisé que pour les attaques visant l'unité chargée Pestilence ;Les Attaques de corps à corps effectuées de front contre une figurine possédant la règle Marque des Dieux Sombres (Pestilence) reçoivent un malus de -1 pour toucher, mais touchent toujours sur 5+ ou mieux. Les éléments de figurine avec cette Marque ont -1 en Initiative (minimum 1). Bannière d'Immondices . . 25 pts Marque des Dieux Sombres (Pestilence) seulement. Toutes les figurines de l'unité du porteur ont Attaques Empoisonnées.



WASTELAND WARRIORS #1

Wasteland Warriors x20 - Standard - Infantry - 20x20mm

1 340 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Wasteland Warriors	4	5	3	4	4	1	4	2	8	Infantry
Champion	4	6	4	4	4	1	4	3	8	Infantry
Model Rules	Mark of True Chaos • Plate Armour • Shield									

Options	Lust • Halberd • Champion • Musician • Standard Bearer
Notes	Marque de la Luxure Une unité comprenant une majorité de figurines avec cette Marque peut relancer ses jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Mouvement Aléatoire et Poursuite. Elle réussit aussi automatiquement tout test de Panique. Les Sorciers avec cette Marque génèrent leurs sorts dans la Voie de la Luxure ou des Ombres.

Special



CHOSEN #1

Chosen x20 - Standard - Infantry - 20x20mm

1 550 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Chosen	4	6	3	4	4	1	5	2	8	Infantry
Champion	4	7	4	4	4	1	5	3	8	Infantry
Bonus Lust	+2	-	-	-	-	-	-	-	-	
Model Rules	Chosen of the Gods • Mark of True Chaos • Immune to Psychology • Plate Armour • Shield									
Model Rules (Bonus Lust)	Skirmish									

Options	Champion • Standard Bearer • Musician • Halberd • Change • Must take if Chosen of Change
Magic banners	Banner of Transmutation - Change only (Banner Enchantment)
Notes	Changement Conclave de Sorciers (Niveau 1 : Bücher Carmin, Feu d'Azur).Les 3 premiers sorts de dégâts de la Discipline du Changement lancés (réussis ou non) par des Sorciers dans l'unité gagnent +1 en Force. Bannière de Transmutation . . 30 pts Marque des Dieux Sombres (Changement) seulement. Toutes les attaques de tir faites contre cette unité ont -1 sur leurs jets pour blesser. Talisman de Protection Majeure 25 pts Le porteur possède une Sauvegarde Invulnérable (5+) (champion)



WASTELAND KNIGHTS #1

Wasteland Knights x5 - Standard - Infantry - 20x20mm

940 POINTS



Troops	M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Type
Riders	4	5	3	4	4	1	5	2	8	Cavalry
Champion	4	6	4	4	4	1	5	3	8	Cavalry
Wasteland Steed	8	3	-	4	3	1	3	1	5	
Model Rules	Fear • Mark of True Chaos • Mount's Protection (6+) • Barding • Plate Armour • Lance • Shield									

Options	Wrath • All models may replace Lance with Daemon Weapons • Champion • Musician • Standard Bearer
Magic banners	Banner of Fury - Wrath only (Banner Enchantment)
Notes	<p>Courroux Les éléments de figurines possédant la Marque des Dieux Sombres (Courroux) gagnent +1 pour toucher au corps à corps lorsqu'ils attaquent de front, et ne peuvent pas Fuir en réaction à une charge.</p> <p>Bannière de Furie . .25 pts Marque des Dieux Sombres (Courroux) seulement. Le porteur gagne la règle Frénésie et ne peut la perdre que si la bannière est capturée ou détruite. Toutes les figurines de l'unité du porteur gagnent la règle Frénésie, tant que le porteur a aussi la Frénésie et reste dans l'unité.</p> <p>Frénésie: Les figurines avec la règle spéciale Frénésie ont +1 Attaque et sont Immunisés à la Psychologie. Après que toutes les charges aient été déclarées, chaque unité contenant au moins une figurine ou élément de figurine ayant la Frénésie et n'ayant pas déclaré de charge doit faire un test de Commandement. S'il est raté, l'unité doit déclarer une charge contre l'unité ennemie la plus proche pouvant être chargée, s'il y en a une. Un Personnage ne peut cependant jamais être forcé à charger en dehors d'une unité. De plus, les unités contenant des Frénétiques doivent toujours poursuivre ou faire une Charge Irrésistible quand elles en ont l'occasion. Si un élément de figurine Frénétique perd un corps à corps, il perd immédiatement la Frénésie. Si une figurine en plusieurs éléments possède cette règle, alors celle-ci ne s'applique qu'aux éléments qui en disposent</p>

Magics

Magic items

Beast-Bane Halberd:

Blessed Sword:

Dragon Mantle - models on foot only:

Talisman of Greater Shielding:

Talisman of Shielding:

Talisman of Supreme Shielding:

Magic banners

Banner of Filth - Pestilence only:

Banner of Fury - Wrath only:

Banner of Transmutation - Change only:

Model Rules

Barding:

Chosen of the Gods:

Fast Cavalry:

Fear:

Frenzy:

Gaze of the Gods:

Immune to Psychology:

Inspire Greatness:

Lance:

Light Armour:

Mark of True Chaos:

Mount's Protection (6+):

Plate Armour:

Shield:

Skirmish:

Qr codes of your army

Your can print this page to have all your army's units qrcode and cut them to stick them on your units, with them you can directly access to the unit's profil with your phone.

Barbarian Horsemen #1



Chosen #1



Harbinger of Chaos - BSB



Lord of Chaos #1



Sorcerer #1



Wasteland Knights #1



Wasteland Warriors #1

