Kosmologie

0 Veränderte Sicht

7+ {5+}	24" Hex	Letzter Zug

Das Ziel erhält -1 Kampfgeschick (bis zu einem Minimum von 1) und -1 Ballistische Fertigkeit.

Kosmologie

1 Herzschlag

7+ {5+}	18" Hex, Damage, Focused, Direct	Sofortig

Das Ziel erleidet 1 Treffer mit Rüstungsbrechend (6), der automatisch verwundet.

Kosmologie

2 Gedankentrick

7+ {5+}	18" Hex	Bleibt im Spiel

Das Ziel erleidet -1 Moralwert.

Kosmologie

3 Wissen der Zeit

9+ {7+}	18" Hex	Letzter Zug

Das Ziel wirft einen W6 weniger als normal für Angriffs-, Flucht-, Verfolgungsoder Überrennen-Reichweite.

Kosmologie

4 Feuer und Eis

9+ {7+}	18" Hex, Missile, Damage	Sofortig

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 3 mit Rüstungsbrechend (3).

Kosmologie

5 Gefühl von Kraft

10+ {8+}	18" Hex	Letzter Zug

Das Ziel erleidet -1 Stärke.

Kosmologie

6 Einheit in Divergenz

11+ {9+}	18" Hex, Damage, Direct	Sofortig

Jedes Modell in der Zieleinheit erleidet einen Treffer der Stärke 3.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL