Okkultismus	Okkultismus	Okkultismus	Okkultismus
0 Pentagramm der Schmerzen 8+ 12"Aura Sofortig Universal	1 Hand des Ruhms 6+ Caster Letzter Zug	2 Atem der Versetzung 6+ Caster Letzter Zug Focused	3 Verbotenes Wissen 7+ Caster Bleibt im Spie
Das Ziel erleidet W6 Treffer der Stärke 4. Die Einheit des Wirkenden ist nicht betroffen. {Wenn ein oder mehr erfolgreiche Lebenspunktverluste durch diesen Zauber verursacht werden, heilt der Wirkende einen Lebenspunkt.}	Das Ziel {und alle anderen Modelle in der selben Einheit} erhält einen Rettungswurf (5+). Betroffene Modelle, die bereits einen Rettungswurf haben, verbessern diesen stattdessen um 1, bis zu einem Maximum von (3+).	Das Ziel erhält eine Atemwaffe (Toxische Attacken). {Wenn die Atemwaffe als Schussattacke verwendet 6+ wird, erhöht sich ihre Reichweite auf 18".}	Das Ziel darf Zauberwürfe wiederholen, wenn es nicht-Gebundene Zauber aus diesem Pfad wirkt. {Das Ziel darf pro Magiephase einen misslungenen Bannwurf wiederholen.}
Okkultismus	Okkultismus	Okkultismus	
4 Innere Fäulnis 8+ 24" Permanent Hex	5 Zeichen des Verderbens 18" 10+ Hex, Damage, Sofortig	6 Grabesruf 12" 12+ Hex, Damage, Sofortig	

Direct

Das Ziel erleidet 2W6 Treffer der Stärke 5{6}

Direct

Das Ziel erleidet 1 Treffer der Stärke 1 mit

Multiplen Lebenspunktverlusten (W3).
{Der Wirkende darf einen einzelnes
Charaktermodell in der Zieleinheit als Ziel

wählen.}

Das Ziel erleidet -1 Kampfgeschick, bis zu einem Minimum von 1. {Der Wirkende erhält +1 Kampfgeschick.}

