Alquimia

0 Latigazo de Mercurio

8+	24" Maldición, Proyectil, Daño	Instantáneo

El objetivo sufre 1D3+1 Impactos con la regla Desfraguar.

Alquimia

1 Palabra de Hierro

6+ [9+]	24" Potenciación	Dura un Turno

El objetivo obtiene:
- Salvación por Armadura (+1).
[Salvación por Armadura (+2)].

Alquimia

2 Cobre Fundido

7+	24" Maldición, Proyectil, Daño	Instantáneo

El objetivo sufre 2D6[3D6] Impactos de Fuerza 2 con Perforar Armadura (3) y Ataques Flamígeros.

Alquimia

3 Pica Plateada

7+ [10+]	18" [36"] Maldición, Proyectil, Daño	Permanente

El objetivo sufre 1 Impacto con Fuerza 3[6], Perforar Armadura (6), Heridas Múltiples (1D3) y Penetración.

Alquimia

4 Corrupción del Estaño

8+ [11+]	24" [48"] Maldición	Instantáneo

El objetivo sufre:
- Salvación por Armadura (-1).

Alquimia

5 Transmutación del Plomo

9+ [12+]	24" [48"] Maldición	Dura un Turno

Las miniaturas objetivo no pueden recibir Modificadores a la Fuerza por Armas Mundanas de Combate.
Las Armas Mundanas de Disparo sufren:
- Fuerza (-1).
Ten en cuenta que esto sólo afecta al equipo y a su Fuerza, no a reglas especiales que puedan tener.

Alquimia

6 Gloria de Oro

10+	18" Potenciación	Dura un Turno

El objetivo obtiene:
- Ataques Mágicos.
- Ataques Flamígeros.
- Perforar Armadura (+1).

Alquimia

A Fuego Alquímico

	18" Maldición	Dura un Turno

El objetivo obtiene Inflamable contra Ataques de Combate y Hechizos.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL