Cosmología	Cosmología	Cosmología	Cosmología	
0 Visión Alterada 7+ {5+} 24" Dura un Turno El objetivo obtiene: - Habilidad de Armas (-1) (hasta un mínimo de 1) - Habilidad de Proyectiles (-1)	1 Tocar el Corazón 18" 7+ {5+} Maldición, Daño, Instantáneo Enfocado, Directo El objetivo sufre 1 Impacto que Hiere automáticamente y con Perforar Armadura (6).	2 Juegos Mentales 7+ {5+} 18" Remains in Maldición play El objetivo obtiene: - Liderazgo (-1)	3 La Verdad del Tiempo 9+ {7+} 18" Dura un Maldición Turno Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y: - Reduce el resultado a la distancia	
Cosmología	Cosmología	Cosmología		

Cosmología	Cosmología		Cosmología			
4 Hielo y Fuego	5 Percepción de Fuerza			6 Unidad en Divergencia		
18" 9+ {7+} Maldición, Instantáneo Proyectil, Daño	10+ {8+}	18" Maldición	Dura un Turno	11+ {9+}	18" Maldición, Daño, Instantáneo Directo	
El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Perforar Armadura (3).	Fuerza (-1)		Todas las miniaturas en la unidad objetivo sufren 1 Impacto de Fuerza 3.			

