

Favor de Meladys

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
10	Caster Range 0	Un Turno

Effect

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

```
{\baselineskip=1pt{
El objetivo gana 2 Marcadores de Protección, que
son retirados cuando acaba el hechizo.
Cuando una unidad amiga dentro de~18 del
objetivo sufre una herida, después de tirar las
Salvaciones por Armadura, pero antes de tirar
Salvaciones Especiales, el objetivo puede descartar
un Marcador de Protección e ignorar la herida
aplicando las siguientes reglas:
itemize[leftmargin=*]
\item Miniaturas Tropa con Altura~1 ignoran
hasta 2~heridas por marcador (suponiendo que
sean sufridas simultáneamente).
\item Los Personajes y miniaturas de Altura~4
o~5, solo pueden ignorar una sola herida por fase.
\item Las Heridas de ataques con Heridas
Múltiples no son ignoradas: infligen una herida
menos en su lugar.
itemize
}}\par}
```