Visión Alterada

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Poten. Range 24"	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Habilidad de Armas (+1)
- Habilidad de Proyectiles (+1)

1. Apprentice Spell

Tocar el Corazón

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Poten. Focused Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo Recupera 1 Herida.

2. Adept Spell

Juegos Mentales

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Poten. Range 18"	Remains in Play

Effect

El objetivo obtiene:
- Liderazgo (+1)

3. Adept Spell

La Verdad del Tiempo

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Poten. Range 18"	Un Turno

Effect

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:
- Añade el resultado a la distancia.

4. Adept Spell

Hielo y Fuego

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Maldición Mis Dañ Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Ataques Flamígeros y Ataques Divinos

5. Master Spell

Percepción de Fuerza

CV	*Type*	*Duration*
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Poten. Range 18"	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Fuerza (+1)

6. Master Spell

Unidad en Divergencia

CV	*Type*	*Duration*
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Poten. Range 18"	Un Turno

Effect

Todas las miniaturas en la unidad objetivo obtienen Salvación Especial (5+).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL