Visión Alterada

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Maldición Range 24"	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Habilidad de Armas (-1) (hasta un mínimo de 1)
- Habilidad de Proyectiles (-1)

1. Apprentice Spell

Tocar el Corazón

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Maldición Dañ Focused Direct Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo sufre 1 Impacto que Hiere automáticamente y con Perforar Armadura (6).

2. Adept Spell

Juegos Mentales

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Maldición Range 18"	Remains in Play

Effect

El objetivo obtiene:
- Liderazgo (-1)

3. Adept Spell

La Verdad del Tiempo

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Maldición Range 18"	Un Turno

Effect

Cuando el objetivo tire una Distancia de Carga, Distancia de Huida, Distancia de Persecución o Distancia de Arrasamiento, tira 1D6 adicional y:
- Reduce el resultado a la distancia

4. Adept Spell

Hielo y Fuego

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Maldición Mis Dañ Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo sufre 2D6 Impactos de Fuerza 3 con Perforar Armadura (3).

5. Master Spell

Percepción de Fuerza

CV	*Type*	*Duration*
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Maldición Range 18"	Un Turno

Effect

Fuerza (-1)

6. Master Spell

Unidad en Divergencia

CV	*Type*	*Duration*
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Maldición Dañ Direct Range 18"	Inst.

Effect

Todas las miniaturas en la unidad objetivo sufren 1 Impacto de Fuerza 3.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL