Predicción

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	Poten. Range [color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6" Aura][/color]	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Distracción.
- Objetivo Difícil.

1. Apprentice Spell

Juicio del Destino

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	Maldición Mis Dañ Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo sufre span style="color: #ff0000;">1D3/span>span style="color: #0000ff;">[1D6]/span> impactos que Hieren automáticamente, y que no permiten Salvaciones Especiales ni Regeneración.

2. Adept Spell

Conoce a tu Enemigo

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]8+[/color] [color=#0000ff][12+][/color]	Poten. Range [color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6" Aura][/color]	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Habilidad de Armas (+2).
- Iniciativa (+2).

3. Adept Spell

Alineamiento Estelar

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]9+[/color] [color=#0000ff][12+][/color]	Poten. Range [color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6"Aura][/color]	Un Turno

Effect

4. Adept Spell

Mirada al Oeste

CV	*Type*	*Duration*
9+	Poten. Range 18"	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene:
- Tozudo.
- Inmune a Psicología.

5. Master Spell

Ataque Infalible

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]9+[/color] [color=#0000ff][13+][/color]	Maldición Mis Dañ Range 18"	Inst.

Effect

El objetivo sufre span style="color: #ff0000;">2D6/span>span style="color: #0000ff;">[3D6]/span> Impactos, que Hieren a 4+, con Perforar Armadura (2) y Ataques Divinos.

6. Master Spell

Presagio del Fin

CV	*Type*	*Duration*
10+	Maldición Range 18"	Un Turno

Effect

Tira un dado al Inicio de cada Fase, y añade otro dado a la tirada por cada Personaje en la unidad objetivo. Si en uno o más de los dados tirados obtienes un “6” el objetivo no puede realizar las siguientes acciones durante esta Fase:
Sub Fase de Declaración de Cargas : Declarar Cargas.
Sub Fase de Resto de Movimientos : Movimiento de Marcha.
Fase de Magia : Lanzar Hechizos.
Fase de Disparo : Disparar.

Luz Guía

CV	*Type*	*Duration*
	Poten. Range 18"	Un Turno

Effect

Cuando el objetivo realice un Chequeo de Liderazgo, tira un 1D6 adicional y descarta el dado con el resultado más alto.
Una unidad no puede verse afectada por este Hechizo más de una vez por Fase de Magia.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

El objetivo obtiene:
- Ataques Divinos.
- Debe repetir las tiradas fallidas para Impactar en Ataques de Combate span style="color: #ff0000;">y de Disparo/span>.