



1. *Apprentice Spell*

Susurros del Velo

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Maldición Replicable Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo sufre 1~Res.

Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.



2. *Adept Spell*

Danza Macabra

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
5	Potenciación Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Paso Fantasmal. Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un **Movimiento Mágico** (4).



3. *Adept Spell*

Coro de los Condenados

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Potenciación Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Distracción (1).



4. *Adept Spell*

Toque de la Muerte

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect

Selecciona una o dos miniaturas en la unidad objetivo. Cada miniatura elegida sufre un solo impacto que hiere automáticamente, con PA~10 y Ataques Mágicos.



5. *Master Spell*

Hojas Espectrales

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
10	Potenciación Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana Golpe Moribundo, y sus Ataques Estándar de Melé siempre tienen al menos PA~4, y ganan Ataques Mágicos.



6. *Master Spell*

Plaga del Alma

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
11	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1~impactos con Fue~9, PA~10, Ataques Mágicos, Ataques Psíquicos.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES