

 1. <i>Apprentice Spell</i> Señor de la Tierra <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]6+[/color]</td><td>Maldición</td><td>Inst.</td></tr><tr><td>[color=#006000]{5+}[/color]</td><td>Dañ</td><td>Range 18"</td></tr><tr><td></td><td>Direct</td><td></td></tr></table> Effect El Alcance de este Hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier elemento de Terreno Impasable del tablero. El objetivo sufre 1D6 Impactos de Fuerza >4/span> >{5}/span>.	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]6+[/color]	Maldición	Inst.	[color=#006000]{5+}[/color]	Dañ	Range 18"		Direct		 2. <i>Adept Spell</i> Aguas Sanadoras <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]8+[/color]</td><td>Poten.</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td>[color=#006000]{7+}[/color]</td><td>Range 12"</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Effect El Alcance de este Hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier elemento de Agua del tablero. El objetivo obtiene Regeneración >(5+)/span> >{(4+)}/span>.	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]8+[/color]	Poten.	Un Turno	[color=#006000]{7+}[/color]	Range 12"					 3. <i>Adept Spell</i> Raíces Entrelazadas <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]8+[/color]</td><td>Maldición</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td>[color=#006000]{7+}[/color]</td><td>Range 12"</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Effect	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]8+[/color]	Maldición	Un Turno	[color=#006000]{7+}[/color]	Range 12"					 4. <i>Adept Spell</i> Espíritus del Bosque <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]9+[/color]</td><td>Poten.</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td>[color=#006000]{8+}[/color]</td><td>{Universal}</td><td>Range 12"</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Effect Todas las miniaturas objetivo se consideran que están dentro de un Bosque. >{Si el objetivo es una unidad amiga, obtiene Cruzar (Bosques)}/span>	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]9+[/color]	Poten.	Un Turno	[color=#006000]{8+}[/color]	{Universal}	Range 12"			
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]6+[/color]	Maldición	Inst.																																																	
[color=#006000]{5+}[/color]	Dañ	Range 18"																																																	
	Direct																																																		
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]8+[/color]	Poten.	Un Turno																																																	
[color=#006000]{7+}[/color]	Range 12"																																																		
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]8+[/color]	Maldición	Un Turno																																																	
[color=#006000]{7+}[/color]	Range 12"																																																		
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]9+[/color]	Poten.	Un Turno																																																	
[color=#006000]{8+}[/color]	{Universal}	Range 12"																																																	
 5. <i>Master Spell</i> Piel de Piedra <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]10+[/color]</td><td>Poten.</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td>[color=#006000]{9+}[/color]</td><td>Range 12"</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Effect	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]10+[/color]	Poten.	Un Turno	[color=#006000]{9+}[/color]	Range 12"					 6. <i>Master Spell</i> Brote Estival <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]11+[/color]</td><td>Poten.</td><td>Inst.</td></tr><tr><td>[color=#006000]{10+}[/color]</td><td>Range 24"</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Effect	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]11+[/color]	Poten.	Inst.	[color=#006000]{10+}[/color]	Range 24"					 Fuente de la Juventud <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td></td><td>Poten.</td><td>Inst.</td></tr><tr><td></td><td>Focused</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Range 12"</td><td></td></tr></table> Effect El objetivo >Recupera/span> >{Anima}/span> 1 Herida. Una miniatura individual no puede Recuperar (ni Animar) más de 1 herida por fase procedente de este hechizo.	CV	Type	Duration		Poten.	Inst.		Focused			Range 12"		 Trono de Roble <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>4+</td><td>Range</td><td>Remains in Play</td></tr><tr><td></td><td>Caster</td><td></td></tr></table> Effect Si el lanzador tiene el Trono de Roble activo cuando se lanzan ciertos hechizos, usa las versiones >{potenciadas}/span> de ese hechizo, que estén marcadas con >{}/span>. Para el Atributo de la Senda, el Trono de Roble debe estar en activo cuando se lanza el Hechizo que da lugar al Atributo de la Senda.	CV	Type	Duration	4+	Range	Remains in Play		Caster				
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]10+[/color]	Poten.	Un Turno																																																	
[color=#006000]{9+}[/color]	Range 12"																																																		
CV	Type	Duration																																																	
[color=#ff0000]11+[/color]	Poten.	Inst.																																																	
[color=#006000]{10+}[/color]	Range 24"																																																		
CV	Type	Duration																																																	
	Poten.	Inst.																																																	
	Focused																																																		
	Range 12"																																																		
CV	Type	Duration																																																	
4+	Range	Remains in Play																																																	
	Caster																																																		



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

El Alcance de este hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier Bosque en el Tablero.

El objetivo sufre:

- Habilidad de Armas >(-1)/span> >{(-2)}/span>

>(-1)/span> >{(-2)}/span>

- Habilidad de Proyectiles >(-1)/span> >{(-2)}/span>

>(-1)/span> >{(-2)}/span>

>(-1)/span> >{(-2)}/span>

Ambos valores hasta un mínimo de 1

El Alcance de este hechizo se puede medir desde el Lanzador o desde cualquier Colina en el Tablero.

El objetivo obtiene:

- Resistencia >(+2)/span> >{(+3)}/span>

>(+2)/span> >{(+3)}/span>

>(+2)/span> >{(+3)}/span>

Este Hechizo tiene diferentes efectos según el Tamaño de la mayoría de miniaturas de la unidad objetivo (usa el Tamaño más grande en caso de empate):

Estándar: Anima >5/span> Heridas >{(7)}/span>

>5/span> Heridas >{(7)}/span>

>5/span> Heridas >{(7)}/span>

Grande: Anima >2/span> Heridas >{(3)}/span>

>2/span> Heridas >{(3)}/span>

>2/span> Heridas >{(3)}/span>

Gigantesco: Anima >1/span> Herida >{(1)}/span>

>1/span> Herida >{(1)}/span>

>1/span> Herida >{(1)}/span>