



1. *Apprentice Spell*

La Oscuridad Devoradora

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Maldición Replicable	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre un impacto con Ataque de Área (32), Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.



2. *Adept Spell*

Maldición de la Sangre

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
6	Maldición Range 18	Permanente

Effect

El objetivo sufre -1~Def y -1~Ofe.



3. *Adept Spell*

Mano de Gloria

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Potenciación Range 12	Un Turno

Effect

El objetivo gana Égida (6+) y Égida (+1, max.~3+).



4. *Adept Spell*

Pentagrama del Dolor

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
9	Universal	Instantáneo

Range 12

Effect

El objetivo sufre 3~impactos con Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.
Si este hechizo causa al menos una pérdida de PV, el Lanzador del hechizo Recupera 1~PV.



5. *Master Spell*

Majestad del Umbral

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
10	Potenciación Range 12	Un Turno

Effect

En cada Ronda de Combate, una miniatura en la unidad objetivo gana una parte de miniatura "Majestad", con Duración: Ronda de Combate. Selecciona la miniatura afectada inmediatamente antes de que la parte de miniatura "Majestad" asigne sus ataques. La parte de miniatura "Majestad" tiene el siguiente Perfil Ofensivo: Majestad{6}{9}{5}{2}{8}{0}{0}.



6. *Master Spell*

La Llamada del Sepulcro

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
11	Maldición Daño Range 12	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre 8~impactos con Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES