

1. Apprentice Spell

Acero Viviente

CV	*Type*	*Duration*
9	Poten. Rep Range 18	Un Turno

Effect

Los Ataques Estándar de Melé del objetivo ganan +1 para impactar, +1~PA, y Ataques Mágicos. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.%



2. Adept Spell

Corrupción de Estaño

CV	*Type*	*Duration*
5	Maldición Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo sufre 1~Arm y pierde Armadura de Metal.



3. Adept Spell

Cáliz de Oro

CV	*Type*	*Duration*
8	Poten. Range 18	Permanente

Effect

El objetivo gana uno de los siguientes Objetos Mágicos: Poción de Preservación de Poder, Poción de Curación, Fermento de Dragón, Poción de Agilidad. Ver Pociones y Pergaminos Comunes. El objetivo no puede ganar un objeto que ya tenga a menos que ya haya sido activado.



4. Adept Spell

Pica de Plata

CV	*Type*	*Duration*
8	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre 1~impacto con Fue~3, PA~10, Ataque de Área (15), Impacto Directo (Fue 6, Heridas Múltiples (1D3)), Ataques Mágicos.



5. Master Spell

Palabra de Hierro

CV	*Type*	*Duration*
11	Poten. Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana +2~Arm y Armadura de Metal.



6. Master Spell

Latigazo de Mercurio

CV	*Type*	*Duration*
11	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1 impactos con PA~4, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos,Fervor (contra Armadura de Metal). Estos impactos siempre hieren al 4+.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL