



### 1. Apprentice Spell

## Acero Viviente

| CV | Type                                   | Duration |
|----|----------------------------------------|----------|
| 9  | Potenciación<br>Replicable<br>Range 18 | Un Turno |

### Effect

Los Ataques Estándar de Melé del objetivo ganan +1 para impactar, +1~PA, y Ataques Mágicos. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.%



### 2. Adept Spell

## Corrupción de Estaño

| CV | Type                  | Duration |
|----|-----------------------|----------|
| 5  | Maldición<br>Range 18 | Un Turno |

### Effect

El objetivo sufre 1~Arm y pierde Armadura de Metal.



### 3. Adept Spell

## Cáliz de Oro

| CV | Type                     | Duration   |
|----|--------------------------|------------|
| 8  | Potenciación<br>Range 18 | Permanente |

### Effect

El objetivo gana uno de los siguientes Objetos Mágicos: Poción de Preservación de Poder, Poción de Curación, Fermento de Dragón, Poción de Agilidad. Ver Pociones y Pergaminos Comunes. El objetivo no puede ganar un objeto que ya tenga a menos que ya haya sido activado.



### 4. Adept Spell

## Pica de Plata

| CV | Type                                   | Duration    |
|----|----------------------------------------|-------------|
| 8  | Maldición<br>Misil<br>Daño<br>Range 24 | Instantáneo |

### Effect

El objetivo sufre 1~impacto con Fue~3, PA~10, Ataque de Área (15), Impacto Directo (Fue 6, Heridas Múltiples (1D3)), Ataques Mágicos.



### 5. Master Spell

## Palabra de Hierro

| CV | Type                     | Duration |
|----|--------------------------|----------|
| 11 | Potenciación<br>Range 18 | Un Turno |

### Effect

El objetivo gana +2~Arm y Armadura de Metal.



### 6. Master Spell

## Latigazo de Mercurio

| CV | Type                                   | Duration    |
|----|----------------------------------------|-------------|
| 11 | Maldición<br>Misil<br>Daño<br>Range 24 | Instantáneo |

### Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1 impactos con PA~4, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos, Fervor (contra Armadura de Metal). Estos impactos siempre hieren al 4+.



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE  
WIZARD KING SPELL