

R. Dest. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>4</td><td>Potenciación</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect El objetivo gana Distracción (1),Objetivo Dificil (1). Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma simultáneamente.	CV	Type	Duration	4	Potenciación	Un Turno	Range 18			R. Juram. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>3</td><td>Universal</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect Las miniaturas enemigas en el objetivo ganan Fervor. Los Ataques de Melé de miniaturas amigas contra el objetivo ganan Fervor. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma simultáneamente.	CV	Type	Duration	3	Universal	Un Turno	Range 18			R. Ajust. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>3</td><td>Universal</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect Las miniaturas amigas en el objetivo ganan Odio. Los Ataques de Melé de miniaturas amigas contra el objetivo ganan Odio. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma simultáneamente.	CV	Type	Duration	3	Universal	Un Turno	Range 18			R. Res. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>4</td><td>Potenciación</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect Las tiradas para-herir contra el objetivo sufren un modificador de~1. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma simultáneamente.	CV	Type	Duration	4	Potenciación	Un Turno	Range 18		
CV	Type	Duration																																					
4	Potenciación	Un Turno																																					
Range 18																																							
CV	Type	Duration																																					
3	Universal	Un Turno																																					
Range 18																																							
CV	Type	Duration																																					
3	Universal	Un Turno																																					
Range 18																																							
CV	Type	Duration																																					
4	Potenciación	Un Turno																																					
Range 18																																							
R. Resol. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>3</td><td>Potenciación</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect El objetivo gana Zancada Veloz y, hasta el final del Turno de Jugador, también gana Tropas Ligeras. \newline Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un \textbf{Movimiento Mágico {#1}} (4)}. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma simultáneamente.	CV	Type	Duration	3	Potenciación	Un Turno	Range 18			R. Anul. <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>3</td><td>Universal</td><td>Un Turno</td></tr><tr><td colspan="3">Range 18</td></tr></table> Effect Ignora todos los otros efectos de hechizo en el objetivo de hechizos con Duración: Un Turno. La unidad objetivo gana Resistencia a la Magia (2), que también se aplica a hechizos amigos. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de la misma Hechizo Vinculado simultáneamente.	CV	Type	Duration	3	Universal	Un Turno	Range 18																						
CV	Type	Duration																																					
3	Potenciación	Un Turno																																					
Range 18																																							
CV	Type	Duration																																					
3	Universal	Un Turno																																					
Range 18																																							



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL