1. Apprentice Spell

Visión Alterada

CV	*Type*	*Duration*
8	Univ Rep Range 18	Un Turno

Effect

La Habilidad Ofensiva del objetivo es modificada en~[]%. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo de cada versión a la vez.
+3{3}

2. Adept Spell

Verdad del Tiempo

CV	*Type*	*Duration*
6	Univ Range 18	Un Turno

Effect

El Velocidad de Carga y la Movilidad del objetivo se establecen a~[]%.
8{4}

3. Adept Spell

Bondad o Maldad

CV	*Type*	*Duration*
9	Univ Range 18	Un Turno

Effect

Las tiradas para herir de los Ataques de Melé del objetivo son modificadas con []% y ganan Ataques Mágicos.
+1{1}

4. Adept Spell

Hielo y Fuego

CV	*Type*	*Duration*
9	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

El objetivo sufre #1D6 (2) impactos con \StrengthInitials~4, \ArmourPenetrationInitials~0, y Ataques Mágicos. Los []% exitosos contra heridas causadas por este hechizo deben repetirse.
Regeneración y Égida salvaciones{Salvaciones de Armadura}

5. Master Spell

Escamas Cósmicas

CV	*Type*	*Duration*
11	Univ Range 18	Un Turno

Effect

Los Ataques de Melé ~[]% el objetivo nunca pueden impactar ni herir mejor de a~4+.
dirigidos contra{dirigidos por}

6. Master Spell

Trueno y Relámpago

CV	*Type*	*Duration*
10	Maldición Mis Dañ Range 24	Inst.

Effect

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

El objetivo sufre 3~impactos. Todos los impactos se resuelven con \StrengthInitials~6, \ArmourPenetrationInitials~2, Ataques Relámpago, Ataques Mágicos. Antes de retirar bajas, aplica []%.
El objetivo sufre 1~impacto adicional{Selecciona una nueva unidad enemiga no Trabada a ~6 del objetivo: esta sufre 2~impactos. Antes de retirar las bajas, selecciona una tercera unidad enemiga no Trabada dentro de~6 de la segunda~unidad: esta sufre 1~impacto.\vspace*{-10pt}}
\par