

 1. <i>Apprentice Spell</i> Enjambre de Insectos <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>9</td><td>Maldición Misil Daño Replicable Range 36</td><td>Un Turno</td></tr></table> Effect Inmediatamente cuando el hechizo es lanzado, el objetivo sufre #1D6 (5)~impactos con PA~0 y Ataques Mágicos, y que siempre hieren al~6+. Adicionalmente, sufre 1 a impactar con Ataques de Disparo.	CV	Type	Duration	9	Maldición Misil Daño Replicable Range 36	Un Turno	 2. <i>Adept Spell</i> Furia Salvaje <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>5</td><td>Universal Range 18</td><td>Un Turno</td></tr></table> Effect El objetivo gana Furia,Coraje,Indomable,Frenesí. %	CV	Type	Duration	5	Universal Range 18	Un Turno	 3. <i>Adept Spell</i> Despertar a la Bestia <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8</td><td>Potenciación Range 18</td><td>Un Turno</td></tr></table> Effect El objetivo gana +1~Fue y +1~PA.	CV	Type	Duration	8	Potenciación Range 18	Un Turno	 4. <i>Adept Spell</i> Instinto de Depredador <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8</td><td>Potenciación Range 24</td><td>Un Turno</td></tr></table> Effect El objetivo gana +3~Car y Resistencia (Ataques a Distancia).	CV	Type	Duration	8	Potenciación Range 24	Un Turno
CV	Type	Duration																									
9	Maldición Misil Daño Replicable Range 36	Un Turno																									
CV	Type	Duration																									
5	Universal Range 18	Un Turno																									
CV	Type	Duration																									
8	Potenciación Range 18	Un Turno																									
CV	Type	Duration																									
8	Potenciación Range 24	Un Turno																									
 5. <i>Master Spell</i> Guardian Salvaje <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>10</td><td>Potenciación Range 24</td><td>Permanent*</td></tr></table> Effect Marca una Reserva de Heridas en el objetivo. En cada Ronda de Combate, una miniatura en la unidad objetivo gana una parte de miniatura Guardian, con Duración: Ronda de Combate. Selecciona la miniatura afectada inmediatamente antes de que la parte de miniatura Guardian asigne sus ataques. Una unidad no puede tener nunca más de una parte de miniatura Guardian. La parte de miniatura Guardian tiene: Guardian{4}{3}{6}{3}{3}{}{}.	CV	Type	Duration	10	Potenciación Range 24	Permanent*	 6. <i>Master Spell</i> Invocación Totémica <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>11</td><td>Range</td><td>Instantáneo</td></tr></table> Effect Invoca una Bestia Totémica (ver el perfil debajo), e inmediatamente colocala en el Campo de Batalla usando \textbf{\ambush{Punto Objetivo{}}}	CV	Type	Duration	11	Range	Instantáneo														
CV	Type	Duration																									
10	Potenciación Range 24	Permanent*																									
CV	Type	Duration																									
11	Range	Instantáneo																									



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL