



1. *Apprentice Spell*

Mente Nublada

CV	Type	Duration
8	Maldición Replicable Range 24	Un Turno

Effect

Cada Ataque a Distancia hecho por el objetivo que falle para impactar, en su lugar es asignado contra la Reserva de Heridas de la miniatura atacante con Impactos Automáticos.
Cada Ataque Estándar de Melé hecho por el objetivo que saque un 1 para impactar, en su lugar es asignado contra la Reserva de Heridas de la miniatura atacante con Impactos Automáticos.



2. *Adept Spell*

Imagen Reflejada

CV	Type	Duration
5	Range 24	Un Turno

Effect

Los dos siguientes impactos que el objetivo sufriría son ignorados. Si el objetivo es impactado por varios impactos simultáneos, el dueño de la unidad elige cuáles ignorar. (Los impactos que son multiplicados en varios impactos p.e. debido a Furia o a Ataques de Área) son ignorados después de multiplicar.



3. *Adept Spell*

Caminos Ilusorios

CV	Type	Duration
10	Universal Range 18	Un Turno

Effect

Elige que efecto aplicar cuando lances el hechizo:
itemize
El objetivo gana Movimiento Aleatorio (#1D6 (2)).
El objetivo gana Movimiento Aleatorio (#1D6 (3)).
itemize%



4. *Adept Spell*

Pasos Brumosos

CV	Type	Duration
8	Potenciación Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Objetivo Difícil (1). Adicionalmente, el objetivo puede realizar inmediatamente un \textbf{Movimiento Mágico (#1)}} (6).



5. *Master Spell*

Visión Borrosa

CV	Type	Duration
11	Maldición Range 24	Un Turno

Effect

El objetivo no puede trazar Línea de Visión a un objetivo a más de -12 de él.



6. *Master Spell*

Maldición del Caldero

CV	Type	Duration
11	Maldición Range 24	Un Turno

Effect

El objetivo obtiene Debilidad.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES