## Favor de Meladys

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| 10 | Caster<br>Range 0 | Un Turno |

*Effect*


THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

{\baselineskip=1pt{
El objetivo gana 2 Marcadores de Protección, que son retirados cuando acaba el hechizo.
Cuando una unidad amiga dentro de~18 del objetivo sufre una herida, después de tirar las Salvaciones por Armadura, pero antes de tirar Salvaciones Especiales, el objetivo puede descartar un Marcador de Protección e ignorar la herida aplicando las siguientes reglas:
itemize[leftmargin=*]
\item Miniaturas Tropa con Altura~1 ignoran hasta 2~heridas por marcador (suponiendo que sean sufridas simultáneamente).
\item Los Personajes y miniaturas de Altura~4 o~5, solo pueden ignorar una sola herida por fase.
\item Las Heridas de ataques con Heridas Múltiples no son ignoradas: inflingen una herida menos en su lugar.
itemize
}\par}