



1. Apprentice Spell

Visión Alterada

CV	Type	Duration
8	Universal Replicable Range 18	Un Turno

Effect

La Habilidad Ofensiva del objetivo es modificada en ~[]%. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo de cada versión a la vez.
+3{3}



2. Adept Spell

Verdad del Tiempo

CV	Type	Duration
6	Universal Range 18	Un Turno

Effect

El Velocidad de Carga y la Movilidad del objetivo se establecen a ~[]%.
8{4}



3. Adept Spell

Bondad o Maldad

CV	Type	Duration
8	Universal Range 18	Un Turno

Effect

Las tiradas para herir de los Ataques de Melé del objetivo son modificadas con []% y ganan Ataques Mágicos.
+1{1}



4. Adept Spell

Hielo y Fuego

CV	Type	Duration
9	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre #1D6 (2) impactos con \StrengthInitials~4, \ArmourPenetrationInitials~0, y Ataques Mágicos. Los []% exitosos contra heridas causadas por este hechizo deben repetirse.
Regeneración y Égida salvaciones{Salvaciones de Armadura}



5. Master Spell

Escamas Cósmicas

CV	Type	Duration
11	Universal Range 18	Un Turno

Effect

Los Ataques de Melé ~[]% el objetivo nunca pueden impactar ni herir mejor de a~4+. dirigidos contra{dirigidos por}



6. Master Spell

Trueno y Relámpago

CV	Type	Duration
10	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

Todos los impactos se resuelven con
\\StrengthInitials~6,
\\ArmourPenetrationInitials~2, Ataques
Relámpago, Ataques Mágicos. El objetivo sufre
3~impactos. Antes de retirar las bajas, aplica []%
El objetivo sufre 1~impacto adicional{Selecciona
una nueva unidad enemiga no Trabada dentro
de~6 del objetivo: esta sufre 2~impactos. Antes de
retirar las bajas, selecciona una tercera unidad
enemiga no Trabada dentro de~6 de la
segunda~unidad: esta sufre 1~impacto.\\vspace*{-
10pt}}
\\par