1. Apprentice Spell

La Oscuridad Devoradora

CV	*Type*	*Duration*
8	Maldición Rep Range 12	Inst.

Effect

El objetivo sufre un impacto con Ataque de Área (32), Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.

2. Adept Spell

Maldición de la Sangre

CV	*Type*	*Duration*
6	Maldición Range 18	Permanente

Effect

El objetivo sufre –1~Def y –1~Ofe.

3. Adept Spell

Mano de Gloria

CV	*Type*	*Duration*
8	Poten. Range 12	Un Turno

Effect

El objetivo gana Égida (6+) y Égida (+1, max.~3+).

4. Adept Spell

Pentagrama del Dolor

CV	*Type*	*Duration*
9	Univ Range 12	Inst.

Effect

El objetivo sufre 3~impactos con Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.
Si este hechizo causa al menos una pérdida de PV, el Lanzador del hechizo Recupera 1~PV.

5. Master Spell

Majestad del Umbral

CV	*Type*	*Duration*
10	Poten. Range 12	Un Turno

Effect

En cada Ronda de Combate, una miniatura en la unidad objetivo gana una parte de miniatura “Majestad”, con Duración: Ronda de Combate. Selecciona la miniatura afectada inmediatamente antes de que la parte de miniatura “Majestad” asigne sus ataques. La parte de miniatura “Majestad” tiene el siguiente Perfil Ofensivo: Majestad{6}{9}{5}{2}{8}{}{}{}.

6. Master Spell

La Llamada del Sepulcro

CV	*Type*	*Duration*
11	Maldición Dañ Range 12	Inst.

Effect

El objetivo sufre 8~impactos con Fue~5, PA~2, y Ataques Mágicos.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL