



1. Apprentice Spell

Bola de Fuego

CV	Type	Duration
5	Maldición Misil Daño Replicable	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)~impactos con Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos.%



2. Adept Spell

Espadas Flamígeras

CV	Type	Duration
8	Potenciación	Un Turno

Effect

El objetivo gana +1 a herir, Ataques Mágicos (Melé \& Disparo), Ataques Flamígeros (Melé \& Disparo).%



3. Adept Spell

Rugido del Dragón

CV	Type	Duration
9	Potenciación	Un Turno

Effect

Elige una sola parte de la miniatura en la unidad objetivo cuando lances el hechizo. Esta parte de miniatura gana Aliento (Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos) y Ataque Pulverizador) (#1D6 (2), Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos, Inmodificable}). %alphasorting no funciona por alguna razón



4. Adept Spell

Flujo Piroclástico

CV	Type	Duration
9	Maldición Misil Daño	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre #1D3 (5)~impactos con Fue~4, PA~0, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos.%



5. Master Spell

Pilares de Fuego

CV	Type	Duration
11	Potenciación	Un Turno

Effect

Los Ataques Estándar de Melé de miniaturas de Tropa en el objetivo siempre tienen Fue~4 y PA~0, y ganan Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos, Impactos Automáticos, Luchar con Fila Adicional.



6. Master Spell

Marea de Llamas

CV	Type	Duration
10	Maldición Misil Daño	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre 1~impacto con Fue~3, PA~0, Ataque de Área (55), Impacto Directo (Fue 6, PA 2, Heridas Múltiples (2)), Ataques Flamígeros, y Ataques Mágicos.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES