



1. *Apprentice Spell*

Acero Viviente

CV	Type	Duration
9	Potenciación Replicable Range 18	Un Turno

Effect

Los Ataques Estándar de Melé del objetivo ganan +1 para impactar, +1~PA, y Ataques Mágicos. Ninguna miniatura puede ser afectada por más de una instancia de este hechizo simultáneamente.%



2. *Adept Spell*

Corrupción de Estaño

CV	Type	Duration
5	Maldición Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo sufre 1~Arm y pierde Armadura de Metal.



3. *Adept Spell*

Cáliz de Oro

CV	Type	Duration
8	Potenciación Range 18	Permanente

Effect

El objetivo gana uno de los siguientes Objetos Mágicos: Poción de Preservación de Poder, Poción de Curación, Fermento de Dragón, Poción de Agilidad. Ver Pociones y Pergaminos Comunes. El objetivo no puede ganar un objeto que ya tenga a menos que ya haya sido activado.



4. *Adept Spell*

Pica de Plata

CV	Type	Duration
8	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre 1~impacto con Fue~3, PA~10, Ataque de Área (15), Impacto Directo (Fue 6, Heridas Múltiples (1D3)), Ataques Mágicos.



5. *Master Spell*

Palabra de Hierro

CV	Type	Duration
11	Potenciación Range 18	Un Turno

Effect

El objetivo gana +2~Arm y Armadura de Metal.



6. *Master Spell*

Latigazo de Mercurio

CV	Type	Duration
11	Maldición Misil Daño Range 24	Instantáneo

Effect

El objetivo sufre #1D3 (2)+1 impactos con PA~4, Ataques Flamígeros, Ataques Mágicos, Fervor (contra Armadura de Metal). Estos impactos siempre hieren al 4+.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES