Elfes Noirs

H Anathème De La Reine Fantôme

7+	Caster	Dernier tour

Ajoutez un marqueur «Voile» à votre réserve(ce marqueur n'est pas défaussé lorsque le sort prend fin).
Chaque fois qu'une unité ennemie inflige la perte d'au moins un Point de vie contre une unité alliée à 18″ou moins du Lanceur, vous pouvez défausser jusqu'à deux marqueurs «Voile» de votre réserve.
Pour chaque marqueur «Voile» ainsi défaussé, l'unité ennemie subit immédiatement 3 touches de Force 4 et Pénétration d'armure 2 avec Attaque magique.
Ces touches sont considérées comme des Attaques à distance.
Un maximum de deux marqueurs «Voile» peut-être défaussé à chaque Phase à cette fin.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE WIZARD KING SPELL