

<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>0 Fouet de Vif-Argent</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>1 Commandement de Fer</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>2 Cuivre Fondu</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>3 Pieu d'Argent</p>
<p style="text-align: center;">24" 8+ Malédiction, Immédiat Projectile, Dégâts</p>	<p style="text-align: center;">24" 6+ [9+] Amélioration Dernier tour</p>	<p style="text-align: center;">24" 7+ Malédiction, Immédiat Projectile, Dégâts</p>	<p style="text-align: center;">18" [36"] 7+ [10+] Malédiction, Permanent Projectile, Dégâts</p>
<p>La cible subit 1D3+1 touches avec la règle Fusion du Métal.</p>	<p>La cible gagne +1 [+2] à sa Sauvegarde d'Armure.</p>	<p>La cible subit 1D3 + 3 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec les règles Attaques enflammées et Attaques magiques, où X est égal à l'Armure de la cible.</p>	<p>La cible subit une touche de Force 3 [6] avec les règles Attaque Pénétrante, Blessures Multiples (1D3) et Perforant (6).</p>
<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>4 Corruption de l'Etain</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>5 Transmutation en Plomb</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>6 Gloire de l'Or</p>	<p style="text-align: center;">Alchimie</p> <p>A Feu Alchimique</p>
<p style="text-align: center;">24" [48"] 8+ [11+] Malédiction Immédiat</p>	<p style="text-align: center;">24" [48"] 9+ [12+] Malédiction Dernier tour</p>	<p style="text-align: center;">18" 10+ Amélioration Dernier tour</p>	<p style="text-align: center;">18" Malédiction Dernier tour</p>
<p>La cible subit un malus de -1 à sa Sauvegarde d'Armure.</p>	<p>Les attaques de la cible ne peuvent pas bénéficier de bonus de Force de ses Armes de Corps à Corps. Les Armes de Tir standard maniées par la cible subissent un malus de -1 en Force. Ce sort n'affecte que la Force et l'équipement des figurines, pas leurs règles spéciales.</p>	<p>La cible gagne les règles Attaques Enflammées, Attaques Magiques et Perforant (+1).</p>	<p>La cible gagne la règle Inflammable contre les Attaques de Corps à Corps et les Sorts.</p>

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES