Cosmologie

0 Vision Altérée

7+ {5+}	24" Amélioration	Dernier tour

La cible gagne +1 en Capacité de Combat et +1 en Capacité de Tir.

Cosmologie

1 Touché au Cœur

7+ {5+}	18" Amélioration, Focalisé	Immédiat

La cible Récupère 1 Point de Vie.

Cosmologie

2 Jeux de l'Esprit

7+ {5+}	18" Amélioration	Reste en jeu

La cible gagne +1 en Commandement.

Cosmologie

3 Distorsion Temporelle

9+ {7+}	18" Amélioration	Dernier tour

La cible jette un dé additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irrésistible, Fuite et Poursuite.

Cosmologie

4 De Glace et de Feu

9+ {7+}	18" Malédiction, Projectile, Dégâts	Immédiat

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les règles Attaques Divines et Attaques Enflammées.

Cosmologie

5 Puissance Subjective

10+ {8+}	18" Amélioration	Dernier tour

La cible gagne +1 en Force.

Cosmologie

6 Unis dans la Divergence

11+ {9+}	18" Amélioration	Dernier tour

Toutes les figurines de l'unité ciblée gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL