



Divination

5 Frappe Infaillible

<7+> {10+} Malédiction, Immédiat
Projectile, Dégâts

La cible subit <2D6> {3D6} touches qui blessent sur 4+ avec Pénétration d'armure 1 et les règles **Attaques divines et Attaques magiques**.



Divination

6 Présage Funeste

8+ 24" Permanent

Lors du calcul d'un Résultat de combat, un camp qui contient au moins une figurine ciblée par ce sort subit –X à son Résultat de combat (pour chaque unité affectée et chaque occurrence du sort), où X est égal au nombre de Personnages joints à l'unité, plus 1 si l'unité contient des figurines ordinaires. Un Personnage quittant une unité qui a été la cible de ce sort n'est plus affecté par ce sort, à moins qu'il ne soit l'unité composée d'une figurine seule ciblée initialement.



Divination

A Lumière Directrice

12" Dernier tour Amélioration

Les Tests de discipline d'une unité dans laquelle toutes les figurines sont affectées par ce sort suivent la règle Jet minimisé. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Phase de magie.

