Occultisme

1 Souffle de Corruption

6+ [9+]	Lanceur [12"] [Amélioration], Focalisé	Dernier tour

La cible gagne une Attaque de souffle (Attaques magiques, Attaques toxiques).
{Si l'Attaque de Souffle est utilisée comme une Attaque de tir, sa portée est augmentée à 18".}

Occultisme

2 Main de Gloire

6+ [8+]	Lanceur [12"] [Amélioration], Focalisé	Dernier tour

{Ce sort ne peut cibler que des Personnages, des Champions ou des unités d'une seule figurine.}
La cible {et toutes les figurines de son unité au moment où le sort est lancé} gagne{nt} les règles Ægide (6+) et Ægide (+1, max. 3+).

Occultisme

3 La Pourriture Intérieure

6+	24" Malédiction	Permanent

La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.
{Le Lanceur gagne +1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.}

Occultisme

4 Pentagramme de Douleur

5+[6+]	24"[12"Aura] |Malédiction|, |Direct|, [Universel], |Dégâts|	Immédiat

La cible subit 1D6 touches de Force 4, Pénétration d'armure 1 avec Attaques magiques.
[L'unité du Lanceur n'est pas affectée]
{Si au moins une blessure non sauvegardée est infligée par ce sort, le Lanceur Récupère un PV}.

Occultisme

5 Condamné à Mort

9+	24" Malédiction, Dégâts, Direct	Immédiat

La cible subit une touche de Force 10, Pénétration d'armure 10 avec Attaques magiques et Blessures multiples (1D3).
Si la cible est à 12″ du Lanceur, le sort peut cibler un unique Personnage ou Champion de l'unité ciblée.

Occultisme

6 Appel de la Tombe

11+	12" Malédiction, Dégâts, Direct	Immédiat

La cible subit 2D6 touches de Force 5, Pénétration d'armure 2 avec Attaques magiques.
{Les touches gagnent +1 en Force et +1 en Pénétration d'armure.}

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL