



1. *Apprentice Spell*

Murmures du Voile

CV	Type	Duration
8	Malédiction Réplicable Range 18	Un tour

Effect

La cible subit une pénalité de 1 en End.

Aucune figurine ne peut être sous l'effet de plus d'une instance de ce sort à la fois.



2. *Adept Spell*

Danse macabre

CV	Type	Duration
5	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Mouvement spectral. De plus, elle peut immédiatement faire un Mouvement magique (4)}.



3. *Adept Spell*

Chœur des damnés

CV	Type	Duration
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Perturbant (1).



4. *Adept Spell*

Baiser de la Faucheuse

CV	Type	Duration
8	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

Désignez une ou deux figurines dans l'unité ciblée : chacune d'elles subit une unique touche qui blesse automatiquement, de Pénétration d'armure 10, avec Attaque magique.



5. *Master Spell*

Lames spectrales

CV	Type	Duration
10	Amélioration Range 18	Un tour

Effect

La cible gagne Frappe vengeresse ; ses Attaques de corps à corps standard ont toujours au moins PA~4, et ont Attaque magique.



6. *Master Spell*

Flétrissement spirituel

CV	Type	Duration
11	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effect

La cible subit #1D3 (2)+1 touches de Fo~9, PA~10, avec Attaque magique, Attaque psychique.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES