

Fouet de Vif-Argent

CV	*Type*	*Duration*
8+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat

Effect

La cible subit 1D3+1 touches avec la re□gle Fusion du Me□tal.



1. Apprentice Spell

Commandement de Fer

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]6+[/color] [color=#0000ff][9+][/color]	Amélioration Range 24"	Un tour

Effect

La cible gagne span style="color: #ff0000;">+1/span> span style="color: #0000ff;">[+2]/span> a□ sa Sauvegarde d'Armure.



2. Adept Spell

Cuivre Fondu

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color]	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat

Effect

La cible subit 1D3 + 3 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec les règles Attaques enflammées et Attaques magiques, où X est égal à l'Armure de la cible.



3. Adept Spell

Pieu d'Argent

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	Malédiction Projectile Dégât Range [color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][36"][/color]	Permanent

Effect



4. Adept Spell

Corruption de l'Etain

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]8+[/color] [color=#0000ff][11+][/color]	Malédiction Range [color=#ff0000]24"[/color] [color=#0000ff][48"][/color]	Immédiat

Effect

La cible subit un malus de -1 a□ sa Sauvegarde d'Armure.



5. Master Spell

Transmutation en Plomb

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]9+[/color] [color=#0000ff][12+][/color]	Malédiction Range [color=#ff0000]24"[/color] [color=#0000ff][48"][/color]	Un tour

Effect



6. Master Spell

Gloire de l'Or

CV	*Type*	*Duration*
10+	Amélioration Range 18"	Un tour

Effect

La cible gagne les re□gles Attaques Enflamme□es, Attaques Magiques et Perforant (+1).



Feu Alchimique

CV	*Type*	*Duration*
	Malédiction Range 18"	Un tour

Effect

La cible gagne la re□gle Inflammable contre les Attaques de Corps a□ Corps et les Sorts.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit une touche de Force 3 span style="color: #0000ff;">[6]/span> avec les re□gles Attaque Pe□ne□ trante, Blessures Multiples (1D3) et Perforant (6).

Les attaques de la cible ne peuvent pas be□ne□ ficier de bonus de Force de ses Armes de Corps a□ Corps. Les Armes de Tir standard manie□es par la cible subissent un malus de -1 en Force. Ce sort n'affecte que la Force et l'e□quipement des figurines, pas leurs re□gles spe□ciales.