1. Apprentice Spell

Main des Cieux

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]5+[/color] [color=#0000ff][9+][/color]	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat

Effect

La cible subit span style="color: #ff0000;">1D6/span> span style="color: #0000ff;">[1D6+1]/span> touches de Force span style="color: #ff0000;">1D6/span> span style="color: #0000ff;">[1D6+1]/span>.

2. Adept Spell

Feu Purificateur

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]6+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	[Augment] Focused Range [color=#ff0000]Caster[/color] [color=#0000ff][24"][/color]	Un tour

Effect

3. Adept Spell

Épreuve de Foi

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][11+][/color]	Malédiction Dégât Focused Direct Range [color=#ff0000]12"[/color] [color=#0000ff][24"][/color]	Immédiat

Effect

4. Adept Spell

Parler en Langues

CV	*Type*	*Duration*
8+	Malédiction Range 24"	Un tour

Effect

La cible ne peut pas be□ne□ficier de la re□gle Pre□sence Exaltante.

5. Master Spell

Châtier l'Hérétique

CV	*Type*	*Duration*
11+	Malédiction Range 24"	Un tour

Effect

Lancez 1D6 imme□diatement apre□s avoir lance□ ce sort.
Sur un re□sultat de 1 a□ 3, la cible subit un malus de -1 en Endurance.
Sur un re□sultat de 4 a□ 6, la cible subit un malus de -1 en Force.

6. Master Spell

Colère de Dieu

CV	*Type*	*Duration*
13+	Marqueur Range 96"	Permanent

Effect

Placez un marqueur a□ porte□e sur la table. A□ la fin de chaque Phase de Magie apre□s celle-ci, lancez 1D6. Sur un re□sultat de 1 a□ 3, ajoutez un marqueur au me□me endroit. Sur un re□sultat de 4+, chaque unite□ a□ moins de 2D6+X□□ du marqueur initial subit 2D6 touches de Force 4+X, ou□ X est e□gal au nombre de marqueurs. Le sort prend fin et retirez les marqueurs de la table.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible gagne une Attaque de Souffle (Force 1D3+2). Déterminez la Force dès que le sort est lancé avec succès.
[Ce sort ne peut cibler que les Personnages, les Champions et les unités composées d'une figurine seule.]

Le Lanceur et sa cible lancent chacun 1D6. Si le résultat du Lanceur est plus grand, la cible subit un nombre de blessures avec la règle Perforant (6) égal à la différence entre leurs résultats.