

 1. <i>Apprentice Spell</i> Cuivre Fondu <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>7+</td><td>Malédiction Projectile Dégât Réplicable Range 24"</td><td>Immédiat</td></tr></table> Effect La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque enflammée et Attaque magique, où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie.	CV	Type	Duration	7+	Malédiction Projectile Dégât Réplicable Range 24"	Immédiat	 2. <i>Adept Spell</i> Corruption de l'Etain <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8+</td><td>Malédiction Range 36"</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect La cible subit -1 en Armure.	CV	Type	Duration	8+	Malédiction Range 36"	Un tour	 3. <i>Adept Spell</i> Living Steel <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8+</td><td>Amélioration Range 18"</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect The target gains +1 to hit and Magical Attacks (Melee & Shooting).	CV	Type	Duration	8+	Amélioration Range 18"	Un tour	 4. <i>Adept Spell</i> Wall of Lead <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8+</td><td>Marqueur Range 24"</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect Place a Wall Terrain Feature with dimensions 1×6 on the target. Remove the Terrain Feature when the spell ends.	CV	Type	Duration	8+	Marqueur Range 24"	Un tour
CV	Type	Duration																									
7+	Malédiction Projectile Dégât Réplicable Range 24"	Immédiat																									
CV	Type	Duration																									
8+	Malédiction Range 36"	Un tour																									
CV	Type	Duration																									
8+	Amélioration Range 18"	Un tour																									
CV	Type	Duration																									
8+	Marqueur Range 24"	Un tour																									
 5. <i>Master Spell</i> Commandement de Fer <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000]5</td><td>Amélioration Range</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect La cible gagne +1 en Armure.	CV	Type	Duration	[color=#ff0000]5	Amélioration Range	Un tour	 6. <i>Master Spell</i> Fouet de Vif-Argent <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>7+</td><td>Malédiction Projectile Dégât Range 24"</td><td>Immédiat</td></tr></table> Effect La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10 avec Attaque enflammée et Attaque magique. Ces touches blessent toujours sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 – l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est toujours une réussite, un '1' naturel est toujours un échec.	CV	Type	Duration	7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat														
CV	Type	Duration																									
[color=#ff0000]5	Amélioration Range	Un tour																									
CV	Type	Duration																									
7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat																									



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL