



1. Apprentice Spell

Pentagramme de Douleur

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color][color=#0000ff][6+]/[color]	[Hex Direct Universal Damage Range [color=#ff0000]24"[/color][color=#0000ff][12"Aura]/[color]	Immédiat
<i>Effect</i>		



2. Adept Spell

Main de Gloire

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color][color=#0000ff][8+]/[color]	[Augment Focused Range [color=#ff0000]Lanceur[/color][color=#0000ff][12"[/color]	Un tour
<i>Effect</i>		



3. Adept Spell

La Pourriture Intérieure

CV	Type	Duration
7+	Malédiction Range 18"	Permanent
<i>Effect</i> La cible subit un malus de -1 en Capacité offensive et en Capacité défensive. span style="color: #006000;">>{Le Lanceur gagne +1 en Capacité offensive et en Capacité défensive.}/span>		



4. Adept Spell

Souffle de Corruption

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color][color=#0000ff][9+]/[color]	[Augment Focused Range [color=#ff0000]Lanceur[/color][color=#0000ff][12"[/color]	Un tour
<i>Effect</i>		



5. Master Spell

Condamné à Mort

CV	Type	Duration
9+	Malédiction Dégât Direct Range 24"	Immédiat
<i>Effect</i> La cible subit une touche de Force 10, Pénétration d'armure 10 avec Attaques magiques et Blessures multiples (1D3). span style="color: #006000;">>Si la cible est à 12 du Lanceur, le sort peut cibler un unique Personnage ou Champion de l'unité ciblée./span>		



6. Master Spell

Appel de la Tombe

CV	Type	Duration
11+	Malédiction Dégât Direct Range 12"	Immédiat
<i>Effect</i> La cible subit 2D6 touches de Force 5, Pénétration d'armure 2 avec Attaques magiques. span style="color: #006000;">>{Les touches gagnent +1 en Force et +1 en Pénétration d'armure.}/span>		



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit 1D6 touches de Force 4,
Pénétration d'armure 1 avec Attaques magiques.
>[L'unité du Lanceur
n'est pas affectée]/span>.
>{Si au moins une
blessure non sauvegardée est infligée par ce sort, le
Lanceur Récupère un PV}/span>.

>{Ce sort ne peut
cibler que des Personnages, des Champions ou des
unités d'une seule figurine.}/span>
La cible >{et toutes
les figurines de son unité au moment où le sort est
lancé}/span> gagnes>{nt}/span> les règles *Ægide* (6+) et
Ægide
(+1, max. 3+).

La cible gagne une Attaque de souffle (Attaques
magiques, Attaques toxiques).
>{Si l'Attaque de
Souffle est utilisée comme une Attaque de tir, sa
portée est augmentée à 18"}.}/span>