

Vision Altérée

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Amélioration Range 24"	Un tour

Effect

La cible gagne +1 en Capacite de Combat et +1 en Capacite de Tir.



1. Apprentice Spell

Touché au Cœur

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Amélioration Focused Range 18"	Immédiat

Effect

La cible Récupère 1 Point de Vie.



2. Adept Spell

Jeux de l'Esprit

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Amélioration Range 18"	Remains in Play

Effect

La cible gagne +1 en Commandement.



3. Adept Spell

Distorsion Temporelle

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Amélioration Range 18"	Un tour

Effect

La cible jette un de additionnel pour les jets de distance de Charge, Charge Irresistible, Fuite et Poursuite.



4. Adept Spell

De Glace et de Feu

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Malédiction Projectile Dégât Range 18"	Immédiat

Effect

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec les regles Attaques Divines et Attaques Enflammées.



5. Master Spell

Puissance Subjective

CV	*Type*	*Duration*
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Amélioration Range 18"	Un tour

Effect

La cible gagne +1 en Force.



6. Master Spell

Unis dans la Divergence

CV	*Type*	*Duration*
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Amélioration Range 18"	Un tour

Effect

Toutes les figurines de l'unite ciblee gagnent une Sauvegarde Invulnérable (5+).

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL