

*1. Apprentice Spell*

## Fouet de Vif-Argent

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| 7+ | Malédiction<br>Projectile<br>Dégât<br>Range 24" | Immédiat |

*Effect*

La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10
avec **Attaque enflammée** et **Attaque magique**.
Ces touches blessent **toujours** sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 – l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est **toujours** une réussite, un'1' naturel est **toujours** un échec.



*2. Adept Spell*

## Commandement de Fer

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| [color=#ff0000][b]5+>[/b][/color] [color=#0000ff][b]{9+}[/b][/color] | Amélioration<br>Range [color=#ff0000][b]24">[/b][/color] [color=#0000ff][b]{18"}[/b][/color] | Un tour |

*Effect*

La cible gagne span style="color: #ff0000;"><**+1**>/span> span style="color: #0000ff;">**{+2}**/span> en Armure.



*3. Adept Spell*

## Gloire de l'Or

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| 8+ | Amélioration<br>Range 18" | Un tour |

*Effect*

La cible gagne +1 en Pénétration d'armure, **Attaques enflammées** et **Attaques magiques**.



*4. Adept Spell*

## Pieu D'argent

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| [color=#ff0000][b]6+>[/b][/color] [color=#0000ff][b]{9+}[/b][/color] | Malédiction<br>Projectile<br>Dégât<br>Range [color=#ff0000][b]18">[/b][/color] [color=#0000ff][b]{36"}[/b][/color] | Immédiat |

*Effect*



*5. Master Spell*

## Corruption de l'Etain

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| 8+ | Malédiction<br>Range 36" | Permanent |

*Effect*

La cible subit –1 en Armure.



*6. Master Spell*

## Cuivre Fondu

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| 7+ | Malédiction<br>Projectile<br>Dégât<br>Range 24" | Immédiat |

*Effect*

La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque enflammée et Attaque magique,
où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie.



## Feu Alchimique

| *CV* | *Type* | *Duration* |
|---|---|---|
| | Malédiction<br>Range 18" | Un tour |

*Effect*

La cible gagne **Inflammable** contre les Attaques de corps à corps.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit une touche de Force 4 [6], Pénétration d'armure 10 avec **Attaque magique, Attaque de zone (1×5) et [Blessures multiples (1D3)]**.