



Le Trône de Chêne

CV	Type	Duration
4+	Caster Range Lanceur	Permanent

Effect



1. Apprentice Spell Eaux Vivifiantes

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[color]	Augment Range 18"	One Turn
[color=#006000]6+>>[/color]		

Effect

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Terrain aquatique sur le champ de bataille. La cible gagne Fortitude "><(5+)>/span> "><<(4+)>>/span>.



2. Adept Spell Maître de la Terre

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[color]	Hex Damage Direct Range 18"	Instant
[color=#006000]5+>>[/color]		

Effect



3. Adept Spell Enchevêtrement de Racines

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[color]	Hex Range 12"	One Turn
[color=#006000]5+>>[/color]		

Effect



4. Adept Spell Croissance Estivale

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]11+[color]	Augment Range 24"	Instant
[color=#006000]10+>>[/color]		

Effect



5. Master Spell Peau Rocailleuse

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]10+[color]	Augment Range 12"	One Turn
[color=#006000]9+>>[/color]		

Effect

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Colline sur le champ de bataille. La cible gagne "><+2>/span> "><<+3>>/span> en Résistance.



6. Master Spell Esprit des Bois

CV	Type	Duration
7+	Augment {Universal} Range 12"	One Turn
[color=#006000]{6+}[/color]		

Effect

"><Si la cible est une unité ennemie engagée au combat, ce sort n'a aucun effet. Sinon,>/span> Placez un Décor de type Forêt (ou un marqueur la représentant) sous l'unité ciblée. Cette Forêt occupe toujours le même espace que le Rectangle limite de l'unité, même si celle-ci se déplace ou change de formation. Si la cible est une unité alliée, elle gagne **Guide (Forêt)**.



Fontaine de Jouvence

CV	Type	Duration
	Augment Focused Range 12"	Instant

Effect

La cible ou son unité "><Récupère>/span> "><<Ressuscite>>/span> 1 PV. Ce sort ne peut être lancé qu'une seule fois par phase.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES

Si un Lanceur allié est affecté par ce sort au moment où d'autres sorts de cette Voie sont lancés, utilisez la version ><<alternative>>/span> des sorts : ignorez le texte en ><rouge>/span> et prenez en compte celui marqué par ><<>>/span>. Un Magicien qui lance le sort Le Trône de chêne ne déclenche pas l'Attribut de la Voie. Ce sort prend fin dès qu'un Lanceur allié tente de le relancer ou si l'adversaire enlève un dé de sa réserve de Dés de magie à la fin de l'étape 3 de n'importe quelle Phase de magie (juste après « Siphonner le Voile »).

Ressuscitez un certain nombre de PV selon la cible :

Infanterie/Bête, taille Standard1 : ><4>/span> ><6>/span> PV.
Présence imposante2 : 1 PV.

Autre3 : ><2>/span> ><3>/span> PV.

1 Plus de la moitié des figurines dans l'unité sont de taille Standard et de type Infanterie ou Bête.

2 Plus de la moitié des figurines dans l'unité ont Présence imposante.

3 Employez ces valeurs si ni l'une ni l'autre des conditions précitées ne s'applique.

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quel Décor de type Terrain infranchissable sur le champ de bataille. La cible subit 1D6 touches de Force ><4>/span> ><5>/span>, PA ><1>/span> ><2>/span> avec **Attaque magique**[b/].

La Portée de ce sort peut être mesurée depuis le Lanceur ou depuis n'importe quelle Forêt sur la table. La cible subit un malus de ><-1>/span> ><-2>/span> à sa Capacité offensive, à sa Capacité défensive et à tous ses jets pour toucher avec des Attaques de tir.