Vision Altérée

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Malédiction Range 24"	Un tour

Effect

La cible subit un malus de -1 en CC, jusqu'a un minimum de 1, et de -1 en CT.

1. Apprentice Spell

Touché au Cœur

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Malédiction Dégât Focused Direct Range 18"	Immédiat

Effect

La cible subit une touche qui blesse automatiquement avec la regle Perforant (6).

2. Adept Spell

Jeux de l'Esprit

CV	*Type*	*Duration*
7+ [color=#006000]{5+}[/color]	Malédiction Range 18"	Remains in Play

Effect

La cible subit un malus de -1 en Commandement.

3. Adept Spell

Distorsion Temporelle

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Malédiction Range 18"	Un tour

Effect

La cible jette un de de moins pour les jets de distance de Charge, Charge Irresistible, Fuite et Poursuite.

4. Adept Spell

De Glace et de Feu

CV	*Type*	*Duration*
9+ [color=#006000]{7+}[/color]	Malédiction Projectile Dégât Range 18"	Immédiat

Effect

La cible subit 2D6 touches de Force 3 avec la regle Perforant (3)

5. Master Spell

Puissance Subjective

CV	*Type*	*Duration*
10+ [color=#006000]{8+}[/color]	Malédiction Range 18"	Un tour

Effect

La cible subit un malus de -1 en Force.

6. Master Spell

Unis dans la Divergence

CV	*Type*	*Duration*
11+ [color=#006000]{9+}[/color]	Malédiction Dégât Direct Range 18"	Immédiat

Effect

Toutes les figurines de l'unite ciblee subissent une touche de Force 3.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL