

 1. <i>Apprentice Spell</i> Fouet de Vif-Argent <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>7+</td><td>Malédiction Projectile Dégât Range 24"</td><td>Immédiat</td></tr></table> Effect La cible subit 1D3+1 touches de Pénétration d'armure 10 avec Attaque enflammée et Attaque magique. Ces touches blessent toujours sur un résultat de dé supérieur ou égal à 7 – l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie. Un '6' naturel est toujours une réussite, un '1' naturel est toujours un échec.	CV	Type	Duration	7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat	 2. <i>Adept Spell</i> Commandement de Fer <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000][b]5+>[/b][color]</td><td>Amélioration Range [color=#ff0000][b]24"[/b]</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect La cible gagne +1 en Armure.	CV	Type	Duration	[color=#ff0000][b]5+>[/b][color]	Amélioration Range [color=#ff0000][b]24"[/b]	Un tour	 3. <i>Adept Spell</i> Gloire de l'Or <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8+</td><td>Amélioration Range 18"</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect La cible gagne +1 en Pénétration d'armure, Attaques enflammées et Attaques magiques.	CV	Type	Duration	8+	Amélioration Range 18"	Un tour	 4. <i>Adept Spell</i> Pieu D'argent <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>[color=#ff0000][b]6+>[/b][color]</td><td>Malédiction Projectile Dégât Range [color=#ff0000][b]18"[/b]</td><td>Immédiat</td></tr></table> Effect	CV	Type	Duration	[color=#ff0000][b]6+>[/b][color]	Malédiction Projectile Dégât Range [color=#ff0000][b]18"[/b]	Immédiat
CV	Type	Duration																									
7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat																									
CV	Type	Duration																									
[color=#ff0000][b]5+>[/b][color]	Amélioration Range [color=#ff0000][b]24"[/b]	Un tour																									
CV	Type	Duration																									
8+	Amélioration Range 18"	Un tour																									
CV	Type	Duration																									
[color=#ff0000][b]6+>[/b][color]	Malédiction Projectile Dégât Range [color=#ff0000][b]18"[/b]	Immédiat																									
 5. <i>Master Spell</i> Corruption de l'Etain <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>8+</td><td>Malédiction Range 36"</td><td>Permanent</td></tr></table> Effect La cible subit -1 en Armure.	CV	Type	Duration	8+	Malédiction Range 36"	Permanent	 6. <i>Master Spell</i> Cuivre Fondu <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td>7+</td><td>Malédiction Projectile Dégât Range 24"</td><td>Immédiat</td></tr></table> Effect La cible subit 1D3+4 touches de Force X, Pénétration d'armure 4 avec Attaque enflammée et Attaque magique, où « X » est égal à l'Armure de la figurine sur laquelle la touche est répartie.	CV	Type	Duration	7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat	 Feu Alchimique <table><tr><th>CV</th><th>Type</th><th>Duration</th></tr><tr><td></td><td>Malédiction Range 18"</td><td>Un tour</td></tr></table> Effect La cible gagne Inflammable contre les Attaques de corps à corps.	CV	Type	Duration		Malédiction Range 18"	Un tour							
CV	Type	Duration																									
8+	Malédiction Range 36"	Permanent																									
CV	Type	Duration																									
7+	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat																									
CV	Type	Duration																									
	Malédiction Range 18"	Un tour																									



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit une touche de Force 4 [6],
Pénétration d'armure 10 avec **Attaque magique,**
Attaque de zone (1×5) et [Blessures multiples
(1D3)].