

Ruse et fureur

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Range 24	Un tour

Effet

Ce sort existe en deux versions : Amélioration : ne peut pas être lancée par un Gobelin. La cible gagne +1 pour toucher. Ses Portée de charge, Distance de fuite et Distance de poursuite augmentent d'1.

Malédiction : ne peut pas être lancée par un Orque. La cible subit une pénalité de -1 pour toucher. Ses Portée de charge, Distance de fuite et Distance de poursuite diminuent d'1.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES