

## Étreinte de la forêt

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
8	Amélioration Range 18	Un tour

---

*Effect*

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

Placez un marqueur « Forêt » à côté de la cible, jusqu'à ce que sa dernière figurine soit retirée comme perte ; l'unité est considérée comme étant dans un Décor de Forêt. Cette Forêt s'étend toujours et uniquement jusqu'aux bords du Rectangle limite de l'unité. Si la cible se trouve à 3☒ d'une autre Forêt ou d'une autre unité entièrement avec Esprit sylvestre, elle doit relancer les jets pour toucher et pour blesser de ses Attaques de corps à corps qui ont donné un résultat de '1'. Vous pouvez simplement placer un marqueur à côté de cette unité pour représenter cette Forêt.