

1. Apprentice Spell

Lames Spectrales

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]5+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	Amélioration Range 18"	Un tour

Effect

La cible doit relancer ses jets pour blesser rate□s au Corps a□ Corps.
span style="color: #0000ff;">[La cible gagne la règle Coup Fatal.]/span>



2. Adept Spell

Danse Macabre

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]6+[/color] [color=#0000ff][11+][/color]	Amélioration Range [color=#ff0000]12"[/color] [color=#0000ff][12" Aura][/color]	Immédiat

Effect

La cible peut effectuer un Mouvement Magique de 8□□. Elle compte comme ayant la re□gle E□ the□re□ pendant ce de□placement.



3. Adept Spell

Soutien Ancestral

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][9+][/color]	Amélioration Range 12"	Un tour

Effect

La cible doit relancer ses jets pour toucher rate□s des Attaques de Corps a□ Corps span style="color: #0000ff;">[et de Tir]/span>.



4. Adept Spell

Baiser de la Faucheuse

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color] [color=#0000ff][10+][/color]	Malédiction Dégât Focused Direct Range [color=#ff0000]12"[/color] [color=#0000ff][24"][/color]	Immédiat

Effect



5. Master Spell

Murmures du Voile

CV	*Type*	*Duration*
9+	Malédiction Range 24"	Remains in Play

Effect

La cible subit un malus de -1 en Commandement et de -2 en Capacite□ de Combat, jusqu'a□ un minimum de 1.



6. Master Spell

Précipiter la Fin

CV	*Type*	*Duration*
12+	Malédiction Dégât Direct Range 18"	Immédiat

Effect

Choisissez jusqu'a□ 3 figurines diffe□rentes dans l'unite□ cible□e (cela peut e□ tre des Personnages ou des Champions). Chacun d'eux subit une touche qui blesse automatiquement avec la re□gle Perforant (6).



Évocation des Âmes

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]5+[/color] [color=#0000ff][8+][/color] [color=#006000]{11+}[/color]	Amélioration Range [color=#ff0000]18"[/color] [color=#0000ff][6"Aura][/color] [color=#006000]{12"Aura}[/color]	Un tour

Effect

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit 1D3 touches de Force 10 avec la re□gle Perforant (6). Utilisez le Commandement de la cible a□ la place de son Endurance pour les jets pour blesser.

Si la cible possède au moins une figurine avec une valeur Évoqué :
L'unite□ cible□e ou un unique Personnage dans l'unite□ cible□e Ressuscite un nombre de Points de Vie correspondant a□ la valeur d'E□ voque□ pre□cise□e dans son profil. Les Personnages et les figurines ayant la re□gle Pre□sence Imposante ne peuvent re□cupe□rer que 2 PVs au plus gra□ce a□ ce sort lors d'une Phase de Magie.
Si la cible ne possède pas de figurine avec une valeur Évoqué :
La cible gagne la re□gle Peur, et toutes les unite□s ennemies a□ moins de 6□□ de la cible subissent un malus de -1 en Commandement. Ve□rifier la porte□e a□ chaque fois que le Commandement est utilise□ (pas au lancement du sort). Cet effet ne peut pas e□ tre cumule□.