



1. Apprentice Spell

Connais ton Ennemi

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Amélioration	Un tour
[color=#0000ff]{12+}[/color]	Range	
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18">[/color]	
	[color=#0000ff]{6"Aura}[/color]	

Effect

La cible gagne +2 en Capacité offensive, en Capacité défensive et en Agilité.



2. Adept Spell

Jugement du Destin

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+>[/color]	Malédiction	Immédiat
[color=#0000ff]{9+}[/color]	Projectile	
[color=#0000ff]{9+}[/color]	Dégât	
[color=#0000ff]{9+}[/color]	Range 18"	

Effect

La cible subit ><1D3> touches avec Attaques magiques et Pénétration d'armure 0, qui blessent automatiquement et contre lesquelles aucune sauvegarde spéciale n'est permise.



3. Adept Spell

Clairvoyance

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Amélioration	Un tour
[color=#0000ff]{12+}[/color]	Range	
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18">[/color]	
	[color=#0000ff]{6"Aura}[/color]	

Effect

La cible gagne les règles **Cible difficile (1) et Perturbant**.



4. Adept Spell

Conjonction Astrale

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]8+>[/color]	Amélioration	Un tour
[color=#0000ff]{12+}[/color]	Range	
[color=#0000ff]{12+}[/color]	[color=#ff0000]18">[/color]	
	[color=#0000ff]{6"Aura}[/color]	

Effect

La cible gagne Attaques divines. De plus, elle doit relancer les jets pour touches ratés de ses Attaques de mêlée ><et de tir>.



5. Master Spell

Frappe Infaillible

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+>[/color]	Malédiction	Immédiat
[color=#0000ff]{10+}[/color]	Projectile	
[color=#0000ff]{10+}[/color]	Dégât	
[color=#0000ff]{10+}[/color]	Range 18"	

Effect

La cible subit ><2D6> touches qui blessent sur 4+ avec Pénétration d'armure 1 et les règles **Attaques divines et Attaques magiques**.



6. Master Spell

Présage Funeste

CV	Type	Duration
8+	Malédiction	Permanent
	Range 24"	

Effect

Lors du calcul d'un Résultat de combat, un camp qui contient au moins une figurine ciblée par ce sort subit -X à son Résultat de combat (pour chaque unité affectée et chaque occurrence du sort), où X est égal au nombre de Personnages joints à l'unité, plus 1 si l'unité contient des figurines ordinaires. Un Personnage quittant une unité qui a été la cible de ce sort n'est plus affecté par ce sort, à moins qu'il ne soit l'unité composée d'une figurine seule ciblée initialement.



Lumière Directrice

CV	Type	Duration
	Amélioration	Un tour
	Range 12"	

Effect

Les Tests de discipline d'une unité dans laquelle toutes les figurines sont affectées par ce sort suivent la règle Jet minimisé. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Phase de magie.



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL