1. Apprentice Spell

Boule de Feu

CV	*Type*	*Duration*
4+	Malédiction Projectile Dégât Range 36"	Immédiat

Effect

La cible subit 1D6 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0, Attaques enflammées et Attaques magiques.

2. Adept Spell

Cascade Ardente

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]5+[/color][color=#0000ff][8+][/color]	Amélioration Range [color=#ff0000]24"[/color][color=#0000ff][12"][/color]	Un tour

Effect

3. Adept Spell

Épées Flamboyantes

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]8+[/color][color=#0000ff][11+][/color]	Amélioration Range [color=#ff0000]18"[/color][color=#0000ff][6"Aura][/color]	Un tour

Effect

La cible gagneAttaques enflammées etAttaques magiques.
De plus, les Attaques de tir et de mêlée de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser.

4. Adept Spell

Coulée Pyroclastique

CV	*Type*	*Duration*
[color=#ff0000]7+[/color][color=#0000ff][10+][/color]	Malédiction Projectile Dégât Range [color=#ff0000]24"[/color][color=#0000ff][12"][/color]	Immédiat

Effect

5. Master Spell

Salve Brûlante

CV	*Type*	*Duration*
8+	Malédiction Dégât Range 24"Aura	Immédiat

Effect

La cible subit 1D3+1 touches avec Force 4, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

6. Master Spell

Nappe de braises

CV	*Type*	*Duration*
11+	Malédiction Dégât Direct Range 24"	Immédiat

Effect

Chaque figurine de l'unité ciblée subit une touche avec Force 3, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

Brasier

CV	*Type*	*Duration*
	Malédiction Projectile Dégât Range 24"	Immédiat

Effect

La cible subit 1D3 touches avec Force 5, Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques enflammées et Attaques magiques.

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

THE IX AGE
FANTASY BATTLES



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subitspan style="color:
#ff0000;">1D6/span> span style="color:
#0000ff;">[2D6]/span> touches de Force 4,
Pénétration d'armure 0 avec Attaques enflammées
et Attaques magiques.

La cible subit span style="color:
#ff0000;">2D6/span> span style="color:
#0000ff;">[3D6]/span> touches avec Force 4,
Pénétration d'armure 0 et les règles Attaques
enflammées et Attaques magiques.