

## Grâce de Meladys

---

<i>CV</i>	<i>Type</i>	<i>Duration</i>
10	Caster Range 0	Un tour

---

*Effect*

WIZARD KING SPELL  
CROWN OF THE



THE IX AGE  
FANTASY BATTLES

```
{\baselineskip=1pt{
Le Lanceur gagne deux marqueurs Protection, qui
sont défaussés lorsque le sort prend fin.
Si une unité alliée à 18 du Lanceur subit une ou
plusieurs blessures, après le jet de sauvegarde
d'armure, mais avant l'éventuel jet de sauvegarde
spéciale, le Lanceur peut défausser un marqueur
Protection pour permettre à cette unité d'ignorer
certaines de ces blessures :
itemize[label=,leftmargin=*]
\item Les figurines ordinaires de Taille 1 ignorent
jusqu'à 2~blessures simultanées par marqueur
défaussé.
\item Les personnages, ainsi que les figurines de
Taille 4-5, ne peuvent ignorer qu'une seule
blessure par phase.
\item Les blessures infligées par des attaques avec
Blessures multiples ne sont pas ignorées, mais
infligent une perte de Points de vie de moins.
itemize
}\par}
```