



1. Apprentice Spell

Coulée Pyroclastique

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]5+[/color]	Malédiction	Immédiat
[color=#0000ff][9+]/[color]	Projectile	
[color=#006000][12+]/[color]	Dégât	
	Range	
	[color=#ff0000]36"/[color]	
	[color=#0000ff][24"/[color]	
	[color=#006000]{12"}[color]	

Effect



2. Adept Spell

Cascade Ardente

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]6+[/color]	Amélioration	Remains in Play
[color=#0000ff][10+]/[color]	Range	
	[color=#0000ff]24"/[color]	
	[color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect



3. Adept Spell

Salve Brûlante

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]7+[/color]	Malédiction	Immédiat
[color=#0000ff][10+]/[color]	Dégât	
	Range	
	24" Aura	

Effect

La cible subit 1D3 de toute unité. A la fin de chaque Phase, toute unité qui a été en contact avec le gabarit pendant la phase subit une Attaque de Zone (4) de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Tour de Joueur.



4. Adept Spell

Immolation

CV	Type	Duration
8+	Marqueur	Remains in Play

Effect

Placez le centre d'un gabarit rond de 3 de diamètre sur le point cible. Le gabarit doit se trouver à plus de 1 de toute unité. A la fin de chaque Phase, toute unité qui a été en contact avec le gabarit pendant la phase subit une Attaque de Zone (4) de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées. Une unité ne peut être affectée par ce sort qu'une seule fois par Tour de Joueur.



5. Master Spell

Épées Flamboyantes

CV	Type	Duration
[color=#ff0000]10+[/color]	Amélioration	Remains in Play
[color=#0000ff][13+]/[color]	Range	
	[color=#ff0000]18"/[color]	
	[color=#0000ff]6" Aura[/color]	

Effect

Les Attaques de Corps à Corps et de Tir de la cible gagnent un bonus de +1 pour blesser et les règles Attaques Enflammées et Attaques Magiques.



6. Master Spell

Tempête de Braises

CV	Type	Duration
12+	Malédiction	Immédiat
	Dégât	
	Direct	
	Range 24"	

Effect

Chaque figurine de l'unité cible subit une touche de Force 3 avec la règle Attaques Enflammées.



Boule de Feu

CV	Type	Duration
	Malédiction	Immédiat
	Projectile	
	Dégât	
	Range 24"	

Effect

La cible subit 1D3 touches de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées.



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

La cible subit >1D6/span> >[2D6]/span> >[3D6]/span> touches de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées.

Toutes les figurines ennemies en contact socle à socle avec l'unité cible se subissent une touche de Force 4 avec la règle Attaques Enflammées au palier d'Initiative 0 de chaque Manche de Corps à Corps impliquant la cible. Cela compte comme une Attaque Spéciale de Corps à Corps.