

<



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

Désignez une Réserve de Points de vie dans l'unité ciblée :

lors de chaque Manche de combat, une figurine de cette Réserve de Points de vie gagne l'élément de figurine « Gardien sauvage », avec Durée : Manche de combat. Choisissez quelle sera cette figurine immédiatement avant que l'élément de figurine « Gardien sauvage » n'alloue ses attaques. Une même unité ne peut jamais avoir plus d'un élément de figurine « Gardien sauvage ». Cet élément de figurine a le profil offensif suivant :

Gardien{4}{3}{6}{3}{3}{0}{0}.