Chant des Arbres

CV	*Type*	*Duration*
7+/9+	Range 15"	Immédiat

Effect

Reste en jeu.
Si ce sort est lancé avec un résultat de 7 ou plus, placez un petit gabarit d'explosion (3") de sort que son trou central soit de 15" du lanceur. Si ce sort est lancé avec un résultat de 9 ou plus, placez un grand gabarit d'explosion (5") de sort que son trou central soit de 15" du lanceur. Tant qu'il est en jeu, le gabarit ne se déplace pas et est traité commme un élément de terrain de bois. Les unités ennemies traitent ces comme du terrain dangereux.

Sentier Sylvestre

CV	*Type*	*Duration*
10+	Range 24"	Immédiat

Effect

Ce sort ne peut être lancé que sur un personnage Elfe Sylvain allié qui est entièrement à l'intérieur d'un élément de terrain boisé. Si la cible n'est pas en fuite, vous pouvez immédiatement la retirer du champ de bataille et la replacer entièrement dans un autre bois, n'importe où sur le champ de bataille, à condition qu'elle soit à plus de 6 pouces de la moindre figurine ennemie. La cible ne peut pas se déplacer à nouveau pendant cette phase de Mouvement.

Volée de Ruine

CV	*Type*	*Duration*
9+	Range 18"	Immédiat

Effect

Placez un petit gabarit d'explosion (3 pouces) de manière à ce que son trou central soit directement sur le centre de l'unité cible ennemie. Toute figurine ennemie dont le socle se trouve sous le gabarit sera touchée et subira une attaque de Force 3 avec une pénétration d'armure de -1.


THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL
THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL
THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL