Malédiction d'Hashut

CV	*Type*	*Duration*
9+	Range 18"	Immédiat

Effect

Tempête de Cendres

CV	*Type*	*Duration*
10+	Range Self	Immédiat

Effect

Jusqu'à votre prochaine sous-phase de Début de Tour, toutes les unités subissent un malus de -1 à leurs jets pour Toucher tant qu'elles se trouvent à 9" du lanceur (les résultats de 6 naturels ne sont pas affectés).

Flammes d'Hashut

CV	*Type*	*Duration*
9+	Range Combat	Immédiat

Effect

Une unique unité ennemie avec laquelle le lanceur est engagé en combat subit D3+1 touches de Force 4, PA -1, avec la règle spéciale Attaques Enflammées.


THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL
THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL
THE IX AGE
FANTASY BATTLES
CROWN OF THE
WIZARD KING SPELL

Ce sort ne peut viser que les personnages ennemis. Cependant, il peut viser tout personnage ennemi à portée sur lequel le lanceur possède une ligne de vue, sans tenir compte des règles usuelles pour viser un personnage. Il peut même viser un personnage ennemi ayant rejoint une unité ou engagé en combat.

La cible doit immédiatement effectuer un test d'Endurance. En cas de succès, elle subit D3 touches de Force 2, PA -. En cas d'échec, elle subit D3+2 touches de Force 5, sans sauvegarde d'armure ou de Régénération (les Sauvegardes Invulnérables peuvent être tentées normalement).