



1. Apprentice Spell

Boule de feu

CV	Type	Duration
5	Malédiction Projectile Dégât Réplicable Range 36	Immédiat

Effet

La cible subit #1D3 (2) touches de Fo~4 et PA~0, avec Attaque enflammée, Attaque magique.%



2. Adept Spell

Épées flamboyantes

CV	Type	Duration
8	Amélioration Range 18	Un tour

Effet

La cible gagne +1 pour blesser, Attaque magique (Corps à corps et tir), Attaque enflammée (Corps à corps et tir).%



3. Adept Spell

Rugissement du dragon

CV	Type	Duration
9	Amélioration Range 18	Un tour

Effet

Au moment de lancer le sort, désignez un unique élément de figurine dans l'unité ciblée. il gagne Attaque de souffle (Fo~4, PA~0, Attaque enflammée, Attaque magique), et Broyage) (#1D6 (2), Fo~4, PA~0, Attaque enflammée, Attaque magique, Fixe)}. %alphasorting not working for some reason



4. Adept Spell

Coulée pyroclastique

CV	Type	Duration
9	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effet

La cible subit #1D3 (5) touches de Fo~4 et PA~0, avec Attaque enflammée, Attaque magique.%



5. Master Spell

Colonnes de feu

CV	Type	Duration
11	Amélioration Range 18	Un tour

Effet

Les Attaques de corps à corps standard portées par les figurines ordinaires dans l'unité ciblée ont toujours Fo 4 et PA 4, et gagnent Attaque enflammée, Attaque magique, Touches automatiques, Combat sur un rang supplémentaire.



6. Master Spell

Déferlante de feu

CV	Type	Duration
10	Malédiction Projectile Dégât Range 24	Immédiat

Effet

La cible subit une touche de Force 3 et Pénétration d'armure 0, avec Attaque de zone (55), Touche directe (Fo 6, PA 2, Blessures multiples (2)), Attaque enflammée, et Attaque magique.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES