



1. *Apprentice Spell*

Noirceur dévorante

CV	Type	Duration
8	Malédiction Réplicable Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit une touche de Fo~5, PA~2, avec Attaque de zone (32) et Attaque magique.



2. *Adept Spell*

Malédiction du sang

CV	Type	Duration
6	Malédiction Range 18	Permanent

Effect

La cible subit une pénalité de -1 en Capacité défensive et offensive.



3. *Adept Spell*

Main de gloire

CV	Type	Duration
8	Amélioration Range 12	Un tour

Effect

La cible gagne Ægide (6+) et Ægide (+1, max. 3+).



4. *Adept Spell*

Pentagramme de douleur

CV	Type	Duration
9	Universel Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit 3~touches de Fo~5, PA~2 avec Attaque magique.
Si ce sort cause au moins une perte de Point de vie, le Lanceur récupère 1~PV.



5. *Master Spell*

Majesté des ombres

CV	Type	Duration
10	Amélioration Range 12	Un tour

Effect

Lors de chaque Manche de combat, une figurine dans l'unité ciblée gagne l'élément de figurine « Majesté », avec Durée : Manche de combat. Choisissez quelle sera cette figurine immédiatement avant que l'élément de figurine « Majesté » n'alloue ses attaques. Cet élément de figurine a le profil offensif suivant :
Majesté{6}{9}{5}{2}{8}{}{}.



6. *Master Spell*

Appel du tombeau

CV	Type	Duration
11	Malédiction Dégât Range 12	Immédiat

Effect

La cible subit 8 touches Fo~5, PA~2 Attaque magique.

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES

WIZARD KING SPELL
CROWN OF THE



THE IX AGE
FANTASY BATTLES